

**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN PERKREDITAN
KOPERASI STUDI KASUS SMK NEGERI 1 SURABAYA
MENGUNAKAN JSP**

Widiana, Edi Satriyanto, Wiratmoko Yuwono

Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Kampus ITS Keputih Sukolilo Surabaya 60111
Telp. 031- 5947280, 031- 5946114, Fax : 031 – 5946114
Email : widiana@eejis-its.edu

ABSTRAK

Memproses data manual akan menyebabkan keterlambatan manajer dalam mengambil keputusan, tidak ada cukup informasi untuk mendukung pengambilan keputusan. Karena alasan ini, setiap perusahaan untuk keberhasilan dan juga mengembangkan satu faktor yang memberikan kontribusi adalah dengan menggunakan sistem informasi yang baik yang sudah komputer sebagai alat. Seperti dalam Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya sudah menggunakan media komputer untuk menyimpan data tetapi belum menggunakan sistem informasi khusus agar mengurangi suatu kesalahan pada data yang sama dan data up-to-date. Sistem informasi dibuat berbasis Web dengan menggunakan JSP (Java Server Page) sebagai web servernya sedangkan databasenya menggunakan MySQL.

Kata kunci : JSP (Java Server Page)

ABSTRACT

Processing data manually will cause manager lateness in making decision. There is not enough to support the decision making. For this reason, every company uses good information system that uses computer as a tool to achieve the success and also to develop a factor which gives contribution. Such as Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya that has used computer media to save data but it has not used specific information system to reduce mistakes to the same data and up-to-date data. This information system is made by using JSP (Java Server Page) as its server and MySQL as its database.

Keyword : JSP (Java Server Page)

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya merupakan koperasi yang mempunyai jenis usaha simpan pinjam dan perkreditan. Sejak pertama kali didirikan koperasi ini telah memfokuskan dalam bidang usaha simpan dan pinjam.

Pelayanan yang sekarang sudah menggunakan media komputer yang bertujuan untuk mempercepat informasi yang dibutuhkan yang mendasar adalah debit (pemasukan) atau kredit (pengeluaran) atau hutang piutang dan sebagainya

Dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi akan mempermudah dan mempercepat proses administrasi keunggulan lain tingkat kesalahan data bisa diminimalisir seminim mungkin.

Tetapi di SMK Negeri 1 Surabaya belum ada suatu sistem database khusus untuk menangani transaksi simpan pinjam dan perkreditan, sehingga transaksi-transaksi yang dilakukan masih terdapat kesalahan-kesalahan mulai data yang ganda, sampai pencarian data yang lama dan lain sebagainya.

Dengan adanya sistem informasi database khusus maka akan mempercepat dan memudahkan setiap pegawai ataupun anggota dari koperasi SMK Negeri 1 Surabaya untuk mengetahui data-data yang tersedia. Dan demi meningkatkan pelayanan koperasi sekolah ini kepada anggotanya maka sistem informasi database koperasi ini harus ada di dalam administrasi koperasi

Untuk meningkatkan kinerja pegawai dan keamanan data-data anggota, maka sistem informasi koperasi ini dibuat dengan berbasis *web* sehingga keamanan terjamin dan mudah penggunaannya atau *user friendly*

Dengan berbagai kebutuhan itu maka sistem informasi ini menggunakan *MySQL* sebagai database dan *JSP* sebagai *web server*. Adapun aplikasi ini menggunakan *JSP* karena *source code JSP* tidak dapat dibuka dikomputer *client* dan *MySQL* sebagai *database* yang mampu menyimpan data sangat banyak dan dapat digunakan sebagai *server* ataupun *client*.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka diperoleh suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sistem informasi Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

1.3 BATASAN MASALAH

Dengan rumusan masalah tersebut, maka akan dibuat sistem informasi akuntansi dengan batasan sebagai berikut :

1. Sistem informasi koperasi ini menggunakan *JSP* sebagai *web server*
2. Sistem informasi koperasi ini menggunakan *MySQL* sebagai *database*
3. Sistem Informasi koperasi akan menghasilkan laporan keuangan tiap bulan

1.4 TUJUAN DAN SASARAN

Adapun tujuan yang dalam pembuatan Proyek Akhir ini adalah mempermudah dan mempercepat proses administrasi serta meningkatkan pelayanan koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

1.5 METODOLOGI

Metodologi yang digunakan dalam Proyek Akhir ini meliputi :

1. Studi Literatur
Pada tahap ini akan diadakan studi literatur tentang *JSP (Java Server Page)*, pengumpulan data-data pendukung yang dibutuhkan. Pada pembuatan Sistem informasi ini akan menggunakan *software Apache Jakarta Tomcat* sebagai *web server* dan *software XAMPP* yang berisi antara lain *MySQL* untuk *datasenya* sehingga dilakukan studi literatur tentang hal tersebut
2. Survey Data
Pada tahap ini akan dilakukan pencarian data tentang alur koperasi
3. Perencanaan Sistem
Dari data yang didapatkan selanjutnya dilakukan analisa dan perencanaan terhadap sistem informasi yang akan dibuat dalam proyek akhir ini. Yang meliputi, perancangan *DFD*, pembuatan *ERD* serta merancang dan mendesain *web*.
4. Pembuatan Sistem
Pembuatan sistem yang akan digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Pengujian dan Evaluasi
Pengujian dan evaluasi dimaksudkan untuk sejauh mana sistem yang dibuat pada Proyek Akhir ini dapat berfungsi sesuai dengan proses sistem yang diharapkan.
6. Pembuatan Laporan
Membuat dokumentasi dari semua tahapan proses diatas berupa laporan yang berisi tentang dasar teori dan hasil Proyek Akhir ini.

1.6 SISTEMATIKA STUDI

Sistematika pembahasan dari Proyek Akhir ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sasaran, metodologi, serta sistematika pembahasan dari Proyek Akhir

BAB II TEORI PENUNJANG

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dengan penyelesaian Proyek Akhir, yang didapatkan dari berbagai macam buku serta sumber-sumber terkait lainnya yang berhubungan dengan pembuatan Proyek Akhir ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem, meliputi pembuatan *DFD*, perancangan *ERD* serta merancang dan mendesain web.

BAB IV

UJI COBA DAN ANALISA

Bab ini menyajikan dan menjelaskan seluruh hasil dan analisa dalam pembuatan Proyek Akhir ini dan bagaimana proses analisa tersebut sehingga dapat ditampilkan ke dalam *web*.

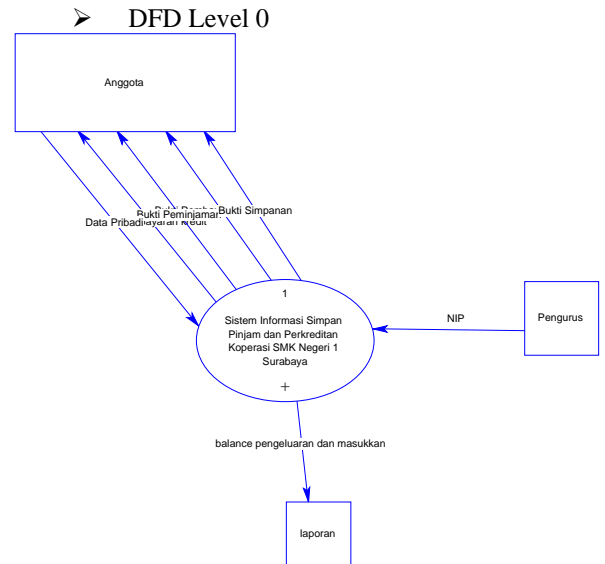
BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari uji coba perangkat lunak, dan saran untuk pengembangan, perbaikan serta penyempurnaan terhadap aplikasi yang telah dibuat.

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI

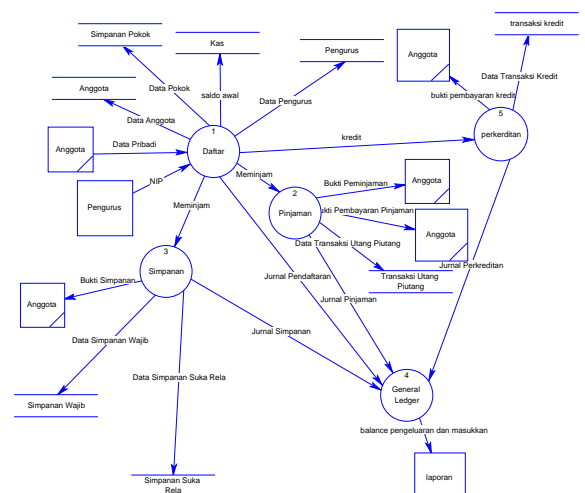
3.1.PEMBUATAN DFD (DATA FLOW DIAGRAM)

Setelah data-data selesai didapat hal selanjutnya yang harus dilakukan adalah membuat *DFD*, *DFD* yang bertujuan untuk memudahkan penggambaran dari suatu sistem yang ada secara logika tanpa memperhatikan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan. Pada Aplikasi ini terdapat *DFD Level 0* dan *DFD Level 1*. adapun *DFD Level 0* adalah sebagai berikut :



Gambar 3.1 *DFD level 0* sistem informasi simpan pinjam dan perkreditan koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

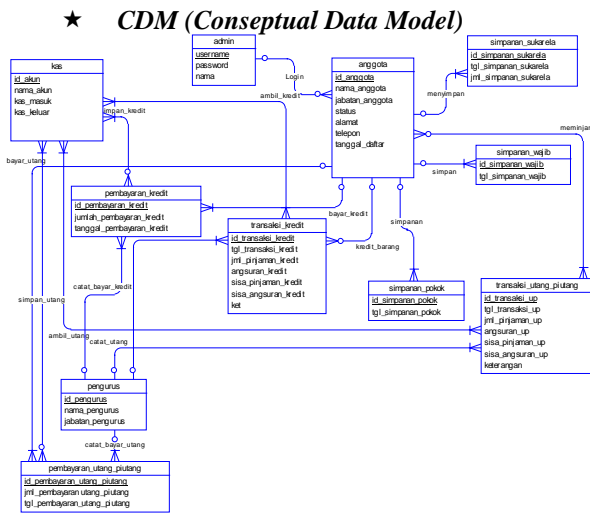
➤ *DFD Level 1*



Gambar 3.2 *DFD Level 1* sistem informasi simpan pinjam dan perkreditan koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

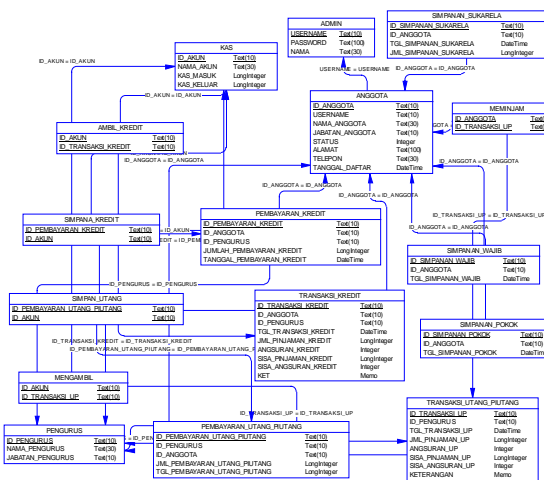
3.2.PEMBUATAN ERD (ENTITY-RELATIONSHIP DIAGRAM)

Setelah selesai merancang *DFD* selanjutnya adalah perancangan *ERD*. Fungsi *ERD* adalah mendokumentasikan data-data yang ada dengan cara mengidentifikasi tiap jenis entitas dan hubungannya. Perancangan database dapat dilihat pada gambar dan table berikut :



Gambar 3.3 CDM (Conceptual Data Model) Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

★ PDM (Physical Data Model)



Gambar 3.4. PDM (Physical Data Model) Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

3.3. MENDESAIN WEB

DFD dan ERD memudahkan untuk menu menu yang akan ditampilkan karena sudah dikelompok-kelompokan dengan jelas maka kita dapat membuat melanjutkan dengan mendesain web

3.4.1. Mendesain Web dengan CSS

Pada langkah berikutnya adalah pembuatan banner kemudian dilanjutkan pembagian halaman web menjadi 4 bagian yaitu : banner atau header, menu utama, isi dan footer dengan menggunakan CSS.

1. Adapun pembagiannya adalah sebagai berikut :
 - a. header : W=800px H=115px
 - b. menu : W=776px H=42px
 - c. Left : W=220px H=90px
 - d. Footer : W=800px H=25px
2. Pada main menu terdapat link Data anggota, data pengurus, data simpanan pokok, data simpanan wajib, data

simpanan sukarela, data transaksi utang piutang, data transaksi kredit, data pembayaran utang piutang, data pembayaran transaksi kredit serta laporan



Gambar 3.5 Web Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

3.4. MEMBUAT APLIKASI

Langkah membuat Web Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya adalah sebagai berikut :

- a. Pembuatan file dbconfig.jsp untuk mengkoneksikan JSP ke MySQL dan menjadikan file tabel pada MySQL menjadi tipe String
- b. Membuat file function.jsp untuk mengkonfigurasi tanggal agar tanggal yang diinputkan menjadi format dd-mm-yyyy
- c. Membuat file calendar.jsp yang digunakan untuk tampilan kalender web
- d. Membuat file index.jsp untuk tampilan pertama kali web

Langkah membuat Form Data Anggota :

- a. Membuat file anggota.jsp untuk menampilkan form data anggota



Gambar 3.6 Tampilan anggota.jsp

- b. Membuat file anggota_add.jsp untuk menambah data
- c. Membuat file anggota_edit.jsp untuk mengedit anggota
- d. Membuat file anggota_del.jsp untuk menghapus anggota

Langkah membuat Form Data Pengurus :

- a. Membuat file pengurus.jsp untuk menampilkan form data Pengurus

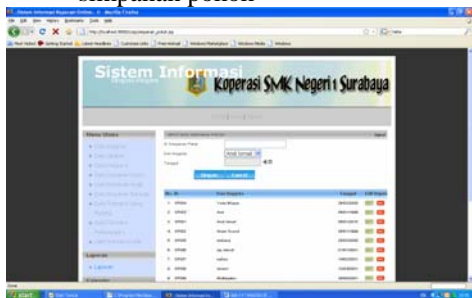


Gambar 3.7 Tampilan pengurus.jsp

- b. Membuat file pengurus_add.jsp untuk menambah data Pengurus
- c. Membuat file pengurus_edit.jsp untuk mengedit data Pengurus
- d. Membuat file pengurus_del.jsp untuk menghapus data Pengurus

Langkah membuat Form Simpanan Pokok :

- a. Membuat file simpanan_pokok.jsp untuk menampilkan form data simpanan pokok



Gambar 3.8 Tampilan simpanan_pokok.jsp

- b. Membuat file simpanan_pokok_add.jsp untuk menambah data simpanan pokok
- c. Membuat file simpanan_pokok_edit.jsp untuk mengedit data simpanan pokok
- d. Membuat file simpanan_pokok_del.jsp untuk menghapus data simpanan pokok

Langkah membuat Form Simpanan Wajib :

- a. Membuat file simpanan_wajib.jsp untuk menampilkan form data simpanan wajib



Gambar 3.9 Tampilan simpanan_wajib.jsp

- b. Membuat file simpanan_wajib_add.jsp untuk menambah data simpanan wajib
- c. Membuat file simpanan_wajib_edit.jsp untuk mengedit data simpanan wajib
- d. Membuat file simpanan_wajib_del.jsp untuk menghapus data simpanan wajib

Langkah membuat Form Simpanan Sukarela :

- a. Membuat file simpanan_sukarela.jsp untuk menampilkan form data simpanan sukarela



Gambar 3.10 Tampilan simpanan_sukarela.jsp

- b. Membuat file simpanan_sukarela_add.jsp untuk menambah data simpanan sukarela
- c. Membuat file simpanan_sukarela_edit.jsp untuk mengedit data simpanan sukarela
- d. Membuat file simpanan_sukarela_del.jsp untuk menghapus data simpanan sukarela

Langkah membuat Form Transaksi Utang Piutang :

- e. Membuat file transaksi_utang_piutang.jsp untuk menampilkan form data transaksi utang piutang



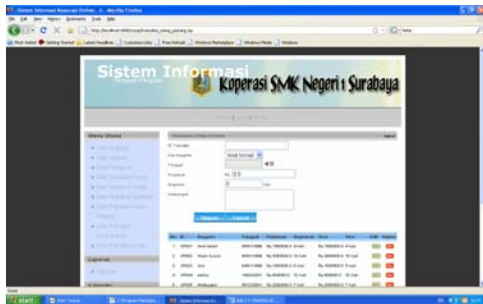
Gambar 3.11 Tampilan Transaksi_Utang_piutang.jsp

- f. Membuat file transaksi_utang_piutang_add.jsp untuk menambah data Transaksi utang piutang
- g. Membuat file transaksi_utang_piutang_edit.jsp untuk mengedit data Transaksi utang piutang

- h. Membuat file transaksi_utang_piutang_del.jsp untuk menghapus data Transaksi utang piutang

Langkah membuat Form Transaksi Kredit :

- a. Membuat file transaksi_kredit.jsp untuk menampilkan form data transaksi kredit



Gambar 3.12 Tampilan Transaksi_kredit.jsp

- b. Membuat file transaksi_kredit_add.jsp untuk menambah data Transaksi kredit
- c. Membuat file transaksi_kredit_edit.jsp untuk mengedit data Transaksi kredit
- d. Membuat file transaksi_kredit_del.jsp untuk menghapus data Transaksi kredit

Langkah membuat Form Laporan :

- e. Membuat file laporan.jsp untuk menampilkan form data transaksi kredit



Gambar 3.13 Tampilan Form laporan

**BAB IV
UJI COBA DAN ANALISA**

4.1 PENGUJIAN APLIKASI

Pada Bab pengujian analisa ini akan dibahas mengenai pengujian dari perangkat aplikasi yang dibuat. Hal ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana ketepatan eksekusi perangkat lunak yang telah dibuat serta tidak menutup kemungkinan mengetahui kelemahannya. Sehingga dari sini nantinya dapat disimpulkan apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berjalan secara benar dan sesuai dengan kriteria yang diharapkan.

Pengujian sistem dilakukan dengan menjalankan perangkat lunak pada sebuah komputer dengan spesifikasi tertentu. Sehingga aplikasi dapat berjalan dengan baik

Berikut ini adalah hasil pengujian dari aplikasi koperasi SMK Negeri 1 Surabaya yang berbasis *WEB*. Pengujian aplikasi dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibangun telah berjalan dengan baik dan memenuhi spesifikasi yang telah ditentukan.

Untuk menjalankan aplikasi ini user harus login terlebih dahulu, tujuannya untuk menjaga keamanan aplikasi dan memastikan hanya admin boleh mengakses data aplikasi ini karena keamanan merupakan hal yang penting untuk database.

Berikut adalah langkah – langkah proses pengujian sistem :

- 1. Tampilan awal aplikasi:



Gambar 4.1 Tampilan Web Koperasi SMK Negeri 1 Surabaya

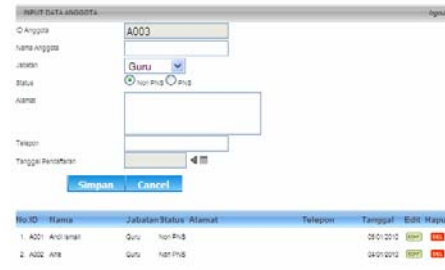
- 2. Setelah tampilan awal ini admin harus login terlebih dahulu supaya masuk dan dapat mengakses menu utama



Gambar 4.2 tampilan Menu

- 3. Tampilan data anggota
Admin dapat memasukan data anggota lama dan baru sampai tanggal masuk anggota dan admin

dapat mengedit data-data yang ada atau menghapus data anggota yang tidak menjadi anggota koperasi lagi. Admin juga dapat dengan cepat keluar aplikasi dengan memilih logout



Gambar 4.3 Tampilan data anggota

4. Data Jabatan Anggota

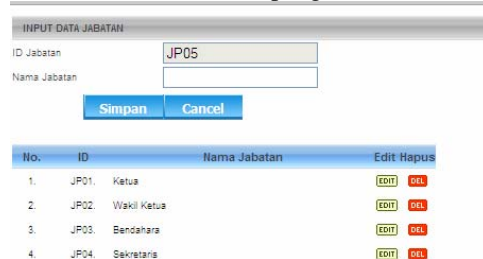
Admin dapat memasukkan data data yang dibutuhkan pada kolom nama jabatan, sehingga secara otomatis akan melengkapi kolom jabatan pada sub menu data anggota



Gambar 4.4 Tampilan data jabatan anggota

5. Data jabatan pengurus

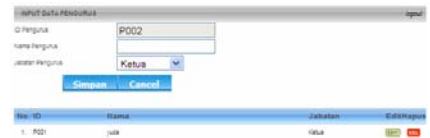
Admin dapat melengkapi data pengurus dengan jabatan yang sesuai. Jabatan yang diisikan akan melengkapi kolom jabatan pada menu utama dalam data pengurus



Gambar 4.5 Tampilan data jabatan pengurus

6. Data Pengurus

Admin dapat melengkapi kolom-kolom yang tersedia dengan nama pengurus beserta jabatan yang tersedia



Gambar 4.6 Tampilan data pengurus

7. Data Besar Simpanan, bunga dan jumlah angsuran

Admin dapat melengkapi setiap kolom yang ada dan mengisikan simpanan, bunga, jumlah angsuran utang piutang dan perkreditan barang yang sesuai dengan masa tahun menjadi anggota dengan jumlah pinjaman yang diambil anggota.



Gambar 4.7 Tampilan data besar simpanan, bunga dan jumlah angsuran

8. Data Simpanan Pokok

Admin dapat mengisikan setiap bulan simpanan pokok atau simpanan tetap yang sudah disepakati oleh kedua belah pihak yaitu koperasi dan anggota. Sehingga pada sub menu tidak ditampilkan jumlah simpanan.



Gambar 4.8 Tampilan data simpanan pokok

9. Data Simpanan Wajib

Dalam simpanan pokok admin dapat mengisikan nama anggota dan tanggal penyetoran yang wajib setiap bulannya.



Gambar 4.9 Tampilan data simpanan wajib

10. Data Simpanan Sukarela

Admin dapat mengisikan simpanan yang sesuai dengan setoran anggota yang tidak terikat waktu dan jumlah

sehingga admin wajib melengkapi setiap kolom yang ada.

Gambar 4.10 Tampilan data simpanan sukarela

11. Transaksi Utang Piutang

Admin dapat mengisi setiap kolom sesuai dengan perjanjian Utang piutang setiap perjajian diatas Rp 500.000,-

Gambar 4.11 Tampilan data transaksi utang piutang

12. Transaksi Pembayaran Utang

Admin dapat mengisi kolom dengan lengkap pembayaran utang piutang

Gambar 4.12 Tampilan data pembayaran utang piutang

13. Transaksi Kredit Barang

Admin dapat melengkapi setiap kolom dengan perjanjian yang disepakati

Gambar 4.13 Tampilan data kredit transaksi kredit barang

14. Transaksi Pembayaran Kredit Barang

Admin dapat melengkapi setiap kolom yang ada dengan lengkap

Gambar 4.14 Tampilan data pembayaran perkreditan barang

15. Laporan

Admin dapat mencetak laporan setiap hari, minggu, atau setiap bulannya dengan mengisi kolom tanggal pada text box.

Gambar 4.15 Tampilan pemilihan tanggal pada laporan

LAPORAN PER BULAN

No Akun	Dari	Keterangan		Tanggal
		Debet	Kredit	
SP001	Simpanan Pokok	Rp. 100000		04/02/2010
TU001	Utang Piutang		Rp. 50000	02/02/2010
TOTAL		Rp. 100000	Rp. 50000	
SALDO		Rp. 50000		

Gambar 4.16 Tampilan laporan yang siap di print

4.2 ANALISA APLIKASI

Dari Hasil Uji Coba akan dilakukan analisa terhadap hasil keluaran aplikasi. Hasil analisa ini menentukan ketepatan program dalam memberikan pengambilan keputusan. Aplikasi Proyek Akhir yaitu Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam dan Perkreditan studi kasus SMK Negeri 1 Surabaya menggunakan JSP. Pengujian software dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibangun telah berjalan dengan baik dan memenuhi spesifikasi yang telah ditentukan.

Analisa yang dilakukan adalah program dapat menambah, mengedit, menghapus data hingga merekap data-data dari transaksi menjadi laporan laporan tiap bulan. Sehingga pengurus dapat lebih mudah mencari data dan dapat mengambil keputusan secara cepat, tepat dan akurat.